

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



## REGULAMENTO

Todos os dirigentes, técnicos, professores e coordenadores de delegações receberão o regulamento da competição, bem como será publicado no site [www.atleticaeventos.com.br](http://www.atleticaeventos.com.br) e grupos de whats upp para o conhecimento de todos e que estejam cientes das informações expressas neste regulamento.

## IDENTIFICAÇÃO

**Título:** Super Copa Tapejara/Azzure de Futsal Menor

**Responsável:** Atlético Eventos [www.atleticaeventos.com.br](http://www.atleticaeventos.com.br)

Prof. Denivalde Cuenca (Deni) – contato: 44 99847 2247

Porf. Vinicius Breschiliari (Vinão) – contato: 44 98401 0150

## OBJETIVO

**Geral:** Com objetivo de promover um maior intercâmbio esportivo entre as diversas equipes de categorias de base do Futsal do Paraná e região de Tapejara, na tentativa de melhorar e incentivar a pratica do Futsal, bem como promover entretenimento aos Jovens Atletas no período de férias escolares. Além ainda contribuir com a campanha "UM SONHO OLIMPICO"

**DATA:** 07, 08 e 09/2025 (sexta, sábado e domingo);

07/sexta feiras: início dos jogos com equipes regionais a partir das 18h, chegada das demais delegações e jogos classificatórios até 22h.

08/sábado: jogos classificatórios a partir das 8h. da manhã até 22h;

09/domingo: semifinais e finais a partir das 8h da manhã até 16h.

## CAPÍTULO 1 – DAS INSCRIÇÕES E VALORES

**Art. 1º .** As inscrições serão realizadas através de depósitos bancários e a emissão do comprovante identificado, até o dia 07 de março de 2025 (quarta feira);



# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



## **Art. 2º.** Taxa de Inscrição:

Taxa de inscrição por equipe: R\$ 350,00

Taxa de arbitragem por jogo: R\$ 80,00

Refeições R\$ 140,00 pacote único por pessoa para todos os dias: (jantar de sexta feira, café, almoço e jantar de sábado e café e almoço de domingo);

Data limite para confirmação de participação: 24/02/2025 (segunda feira). Só estarão confirmados mediante a pagamento da inscrição.

As vagas serão limitadas em todas as categorias em apenas seis a oito equipes;

A equipe só estará inscrita na competição através da efetivação do pagamento das inscrições e emissão do comprovante.

## **PRAZO PARA DEPÓSITO: 05/03/2025;**

§ 1º. Número de atletas inscrito por modalidade: 14 atletas e o número mínimo deverá ser 7 atletas por equipe.

§ 2º. As vagas serão limitadas em todas as categorias em apenas 4 a 8 equipes;

§ 3º. As inscrições encerrar-se-ão no prazo estipulado no parágrafo 1º;

§ 4º. A equipe só estará inscrita na competição de acordo com, através da efetivação do pagamento das inscrições e emissão do comprovante estabelecido no parágrafo 1º.

§ 5º. Juntamente com a inscrição das equipes efetivada, essa receberá um link para fazer as inscrições de atletas de acordo com a categoria;

§ 6º. Somente poderão participar deste torneio os atletas devidamente inscritos através do aplicativo **Sportapp**. Lembramos que é de suma importância o cadastramento no sistema para emissão de súmulas.

## **CAPÍTULO 2 - DAS EQUIPES E CATEGORIAS**

**Art. 3º.** Poderão participar da Super Copa Tapejara/Azzure de Futsal Menores: clubes, empresas, associações, prefeituras, escolas e demais equipes convidadas. Nas seguintes categorias:

✚ Categoria SUB 8 (Nascidos em 2017);



# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



- ✚ Categoria SUB 9 (Nascidos em 2016);
- ✚ Categoria SUB 10 (Nascidos em 2015);
- ✚ Categoria SUB 11 (Nascidos em 2014);
- ✚ Categoria SUB 12 (Nascidos em 2013);
- ✚ Categoria SUB 13 (Nascidos em 2012);
- ✚ Categoria SUB 14 (Nascidos em 2011);
- ✚ Categoria SUB 17 (Nascidos em 2008).

§ 1. Será de responsabilidade total dos dirigentes/técnicos das equipes a participação e autorização dos atletas na competição e jogos, com os consentimentos dos pais ou responsável, tendo autorização médica do atleta ou outros membros da equipe sob a sua responsabilidade inclusive tendo sob sua guarda estes documentos.

**Art. 4º.** É necessário que o técnico, professor ou treinador da equipe seja profissional da Educação Física para dirigir suas equipes.

§ 1. Em caso de fiscalização do CREF a Atlético Eventos, promotora da Super Copa Tapejara/Azzure não se responsabilizará por representantes das equipes que não tenham o documento.

§ 2. Farão parte da comissão técnica por jogo apenas o professor (técnico responsável) e auxiliar técnico. O auxiliar técnico não precisa ser necessariamente formado em Educação Física.

## **CAPÍTULO 3 – DOS ATLETAS**

**Art. 5º.** Somente poderão participar deste torneio os atletas devidamente inscritos através do aplicativo SPORTAPP;

**§ 1º.** O atleta inscrito em uma equipe somente poderá participar de outra categoria, desde que seja uma categoria acima da sua e da mesma agremiação;

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



§ 2º. Atletas inscritos na competição NÃO poderão jogar em outro clube, escolinha ou instituição mesmo que em categorias diferentes. Porém poderá participar em uma categoria acima da sua pelo clube de origem.

**Art. 6º.** A identificação dos atletas nos jogos de sua equipe se dará em todas as categorias: RG, carteira de estudante de 2024, passaporte e fotocópia autenticada do RG. e declaração escolar somente para a categoria sub 8 constando data de nascimento, carimbo, assinatura da direção e foto.

§ 1º. Documentos danificados ou rasurados NÃO serão aceitos.

§ 2º. Demais situações procurar a Comissão organizadora (CCO).

**Art. 7º.** A Atlética Eventos e promotores **não** se responsabilizarão por acidentes ocorridos com atletas antes, durante ou depois de qualquer jogo ou competição cabendo aos dirigentes das equipes tomarem as providências quanto às condições de aptidão física, clínica do atleta para a prática da respectiva modalidade.

## CAPÍTULO 4 – QUESTÕES DISCIPLINARES

**Art. 8º.** O atleta, dirigente ou torcidas que provocar brigas ou brigar, seja nos locais de jogos, durante uma partida ou no alojamento e refeitório. Será (ão) excluído (s) da competição (equipe).

§ 1º. Atleta ou dirigente que tumultuar o alojamento, não respeitar as regras postas pela organização, também será eliminado da competição.

§ 2º. Em caso de torcida atrapalhar o andamento do jogo, o arbitro poderá interromper a partida e pedir ao torcedor (s) que se retire do ginásio e reinicia-se o jogo somente após a saída dos torcedores ou que os torcedores parem de atrapalhar o andamento da partida;

§ 4º Caso o torcedor ou torcida invadir a quadra para atrapalhar o andamento do jogo, a equipe pertencente a essa torcida poderá perder os pontos em caso de vitória, o arbitro também poderá finalizar a equipe e relatar em súmula;

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



§ 4º. É proibido a entrada de bebidas alcoólicas nos locais de jogos e alojamento. É de responsabilidade dos professores, técnicos ou dirigentes informar aos pais dos atletas para que respeitem o regulamento da competição.

§ 5º. Caso seja detectado bebidas alcoólicas no ginásio o quadro de arbitragem deverá parar o andamento do jogo e pedir a retirada da bebida ou da pessoa que esteja consumindo.

## CAPITULO 5 – DOS LOCAIS DE JOGOS E ALOJAMENTO

**Art. 9º.** Os ginásios de esporte utilizados para a Super Copa Tapejara/Azzure de Futsal Menor, serão: a definidos pela secretaria de esportes do município;

**Art. 10º** - As delegações deverão trazer colchões, roupa de cama e material de higiene pessoal;

**Art. 11º** - A organização do evento **NÃO** disponibilizará de colchões para as delegações;

**Art. 12º** - Os professores e/ou técnicos das equipes serão responsáveis pelos danos causados ao patrimônio do alojamento e dos locais onde serão realizados os jogos;

§ 1º. Quaisquer danos causados a patrimônio público (ginásio de esportes, alojamento e refeitório), o responsável da equipe deverá arrumar ou repor ou ressarcir o dano;

§ 2º. É proibido consumir bebidas alcoólicas nos alojamentos, caso haja consumo de bebidas alcoólicas a delegação será retirada do alojamento e não será mais de responsabilidade da organização disponibilizar outro espaço para a delegação infratora.

**Art. 13º** - A organização do evento **NÃO** se responsabilizará por acidentes ocorridos aos atletas durante a competição ou no alojamento. Porém estaremos de prontidão para qualquer eventualidade.

**Art. 14º - Após** às 23h todos os alojamentos serão fechados e as delegações alojadas Deverão fazer silêncio absoluto.

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



## CAPITULO 6 – PERÍODO DE REALIZAÇÃO E PREMIAÇÕES

**Art. 15º.** A Super Copa Tapejara/Azzure de Futsal Menor, acontecerá no mes de março tendo seu inicio no dia 07 (sexta feira) as 18 horas e o enserramento no dia 09 (domingo), no período da tarde. Os jogos serão realizados nos períodos manhã, a tarde e noite.

**Art. 16º.** Haverá premiação com medalhas e troféus por modalidades ao 1º, 2º e 3º colocados.

**Art. 17º.** A imagem dos inscitos do Torneio poderá ser utilizada pela promotora do evento para a divulgação nos meios de comunicação, tais como: rádios, revistas, sites, televisão, assim como outros.

## CAPÍTULO 7 – DAS FORMAS DE DISPUTAS

**Art. 18º.** Forma De Disputa conforme Categorias:

### CATEGORIA SUB 8:

Chave única, as equipes jogam entre si. Final 1º colocado x 2º colocado, terceiro lugar 3º colocado x 4º colocado. Obs. As equipes melhores pontudas jogarão pelo empate.

### CATEGORIA SUB 9

as equipes jogarão dentro da sua respectiva chave, classificando as duas melhores equipes pontudas de cada chave, semifinais: 1º A x 2º B, 1º B x 2º A. Final: vencedor x vencedor, perdedor x perdedor. Em caso de empate nas semifinais e finais os jogos serão decididos nas penalidades máximas, sendo três (3) cobranças para cada equipes e persistindo no empate as cobranças serão alternadas.

### CATEGORIA SUB 10

Chave única, as equipes jogam entre si. Final 1º colocado x 2º colocado, terceiro lugar 3º colocado x 4º colocado. Obs. As equipes melhores pontudas jogarão pelo empate.

### CATEGORIA SUB 11

As equipes da chave A jogarão contra as equipes da chave B. Classificam-se as 4 melhores equipes pontuadas para a semifinal independente da chave. Confrontos das semifinais: 1º x 4º 2º x 3º. Os vencedores farão o jogo da final e os perdedores da semifinal, decidirão o 3º lugar da categoria.



# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



## **CATEGORIA SUB 12**

Chave A x Chave B. Classificam-se as 4 melhores equipes por porcentagem (melhor aproveitamento) para a semifinal independente da chave. semifinais: 1º x 4º 2º x 3º. Final vencedores da semifinal, terceiro lugar perdedor da semifinal. Em caso de empates nos jogos eliminatórios haverá penalidades máximas, três cobranças para cada equipe e persistindo no empate as cobranças serão alternadas.

OBS. PORCENTAGEM – (NPG) número de pontos ganhos multiplicado por 100, dividido pelo (NPD) número de pontos disputados (NPG x 100 / NPD) classificando a maior porcentagem. Desempate das equipes com a mesma porcentagem, saldo de gols e sorteio.

## **CATEGORIA SUB 13**

as equipes jogarão dentro da sua respectiva chave, classificando as duas melhores equipes pontuadas de cada chave, semifinais: 1º A x 2º B, 1º B x 2º A. Final: vencedor x vencedor, perdedor x perdedor. Em caso de empate nas semifinais e finais os jogos serão decididos nas penalidades máximas, sendo três (3) cobranças para cada equipes e persistindo no empate as cobranças serão alternadas.

## **CATEGORIA SUB 14**

As equipes da chave A jogarão contra as equipes da chave B. Classificam-se as 4 melhores equipes pontuadas para a semifinal independente da chave. Confrontos das semifinais: 1º x 4º 2º x 3º. Os vencedores farão o jogo da final e os perdedores da semifinal, decidirão o 3º lugar da categoria.

## **CATEGORIA SUB 17**

Chave A x Chave B. Classificam-se as 4 melhores equipes por porcentagem (melhor aproveitamento) para a semifinal independente da chave. semifinais: 1º x 4º 2º x 3º. Final vencedores da semifinal, terceiro lugar perdedor da semifinal. Em caso de empates nos jogos eliminatórios haverá penalidades máximas, três cobranças para cada equipe e persistindo no empate as cobranças serão alternadas.

OBS. PORCENTAGEM – (NPG) número de pontos ganhos multiplicado por 100, dividido pelo (NPD) número de pontos disputados (NPG x 100 / NPD) classificando a maior porcentagem. Desempate das equipes com a mesma porcentagem, saldo de gols e sorteio.

## **CAPÍTULO 8 – DOS TEMPOS DE JOGOS**

**Art. 19º.** Haverá uma tolerância máxima de 15 minutos somente para o início da primeira partida de cada período.

§ 1. Em caso de não comparecimento de alguma equipe no horário previsto para a partida o resultado a ser considerado será o W X O.

§ 2. O resultado de W X O será considerado um placar de 3 (três) a 0 (zero);

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



§ 3. A equipe que cometer o W X O, terá a responsabilidade de custear a taxa de arbitragem integralmente do jogo e não será desclassificada da competição.

§ 4. A equipe que cometer o W X O não será eliminada da competição.

**Art. 20º.** O tempo de jogo para as categorias:

- Sub 9: o tempo de jogo será de 24 minutos divididos por 2 períodos de 12 minutos cada e apenas o último minuto de cada tempo serão cronometrados;
- Sub 10, 11 e 12: o tempo de jogo será de 26 minutos divididos por 2 períodos de 13 minutos cada e apenas o último minuto de cada tempo serão cronometrados;
- Sub 13 e 14: o tempo de jogo será de 30 minutos divididos por 2 períodos de 15 minutos cada e apenas o último minuto de cada tempo serão cronometrados;
- Sub 17: o tempo de jogo será de 40 minutos divididos em dois períodos de 20 minutos cada e apenas o último minuto de cada tempo serão cronometrados.

## **CAPÍTULO 9 - PROGRAMAÇÃO DE HORÁRIOS:**

**Art. 21º** - 07h15min as 08h e 30min Café da manhã

08h30min às 11h 30min - Jogos

11h00min às 13h e 00min - Almoço

13h30min às 18h e 00min - Jogos

18h00min às 19h e 30min – Jantar

19h30min as 23h e 00min – jogos

**Art. 22º** Após os horários estabelecidos acima, não serviremos refeições, salvo o imprevisto de possíveis atrasos no andamento dos jogos. Pois as cozinheiras terão horários estipulados conforme contrato.

§ 1. As equipes que tiverem os primeiros jogos em qualquer período terão a preferência a se servirem no refeitório assim que aberto.

§ 2. Não serviremos refeições após os horários estabelecidos a cima. As equipes deverão se organizar para não perderem suas refeições dentro do horário estabelecido.

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



## CAPÍTULO 10 - REGULAMENTO TÉCNICO

Nas categorias Sub 8, 9 e 10 as equipes terão adaptações às regras do jogo para um melhor desenvolvimento dos atletas:

a) No arremesso de meta (quando a bola sai pela linha de fundo): a bola deverá obrigatoriamente tocar a sua meia quadra, ou tocar em um dos atletas, caso isso não ocorra, deverá ser cobrado um tiro livre indireto contra a sua equipe na linha central do meio da quadra, no local onde a bola ultrapassou a linha. No arremesso de meta, a equipe adversária (equipe atacante) deverá ficar para trás do tiro dos 10m da quadra de ataque, dando assim 10m para que a equipe possa sair jogando;

b) No arremesso de goleiro com as mãos (quando o goleiro realiza uma defesa): a bola não poderá adentrar na área do goleiro adversário, deverá obrigatoriamente tocar na quadra antes de entrar na área, ou tocar em um atleta, caso isso não ocorra, será cobrado um tiro livre indireto contra a sua equipe na linha da área do goleiro adversário, no local onde a bola adentrou a área;

c) No arremesso de goleiro com os pés (quando o goleiro realiza uma defesa): O goleiro só poderá usar os pés para repor a bola se ele soltar a bola no chão e então chutá-la. Fica proibido o balão, voleio ou bate-pronto, se a bola ESTIVER EM CONTATO DIRETO COM O SOLO o goleiro poderá chutá-la. Caso o goleiro cometa essa infração, o jogo será reiniciado com um tiro livre indireto contra a sua equipe na linha da área de sua meta;

d) No tiro lateral: só valerá o gol quando a equipe executante der 03 (três) toques na bola consecutivos com atletas da equipe atacante, a cobrança deste tiro será contabilizada como 01 (um) toque, caso a bola entre na meta sem os três toques ou com algum toque involuntário da equipe adversária, será colocada em jogo como arremesso de meta ou escanteio;

- A competição será realizada com Oficiais de Arbitragem em dia com a FPFS – Federação Paranaense de Futebol de Salão, e aplicarão rigorosamente as regras do futsal estabelecida pela CBFS – Confederação Brasileira de Futebol de Salão.

§ 1º. Os tempos de jogo serão adaptados de acordo com as categorias para suprir à quantidade de jogos da competição.

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



§ 2º. Cada equipe deverá deixar junto a mesa de arbitragem uma bola em boas condições para a realização do jogo e de acordo com a categoria.

§ 3º. É obrigatório o uso de caneleira, o atleta que não jogar de caneleira será considerado atleta irregular para o jogo e deverá se retirar da partida, retornando quando estiver adequado as regras;

§ 4. O atleta sem caneleira não será proibido de jogar, porem será relatado em súmula pelo quadro de arbitragem e considera-se atleta irregular para o jogo.

§ 5. O atleta poderá ser relatado em súmula pelo quadro de arbitragem por falta de caneleira e a equipe em caso de vitória da partida perderá os pontos.

**Art. 23º.** O critério para desempate na fase de classificação será o seguinte:

Empate entre duas equipes:

- a) Números de pontos,
- b) Será decidido pelo confronto direto (empate entre duas equipes);
- c) Persistindo ainda o empate classificar-se-á a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
- d) Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que obtiver o maior saldo de gols na fase;
- e) Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que obtiver o maior número de gols na fase;
- f) Persistindo ainda o empate será classificada a equipe que sofrer o menor número de gols na fase;
- f) Persistindo ainda o empate a decisão será por sorteio.

**- Empates entres três (3) equipes**

- a) Saldo de gols entre as equipes empatadas;
- b) Maior número de gols feitos na fase;
- c) Menor numero de gols sofridos na fase;
- d) Menor número de cartões;

Obs. Caso necessário mais uma equipe classificada, enquadra-se no índice do confronto direto.

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



## - Critério para Índice Técnico:

**Obs.** Nas chaves que houver o maior número de equipes, elimina-se os resultados do último colocado da chave.

a) Maior número de pontos;

b) Averege; Gols sofridos divididos pelos gols feitos divididos por números de jogos, onde classificar-se-á o menor coeficiente.

b) sorteio.

**Art. 24º.** Havendo empate em qualquer partida na Fase disputada em sistema de eliminatória simples, serão adotados os seguintes critérios:

a) Será cobrada uma série de 03 (três) tiros da marca de penalidade máxima, alternadamente, vencendo a equipe que marcar maior número de gols;

b) Persistindo, ainda o empate, serão cobrados tantos tiros da marca de penalidade máxima quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória à troca de atletas para cobrança, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

**Art. 25º.** O atleta que levar dois (3) cartões amarelos, seguidos ou não, terá que cumprir uma partida de suspensão, sendo esta a subsequente aquela que tenha levado o segundo cartão amarelo. Os cartões não serão zerados em nenhuma das fases.

**Art. 26º.** O atleta que levar o cartão vermelho ou membro da comissão técnica que for expulso da partida, terá que cumprir suspensão automática na partida posterior aquela em que levou o cartão vermelho.

**Art. 27º.** O atleta que iniciar uma partida com um cartão amarelos cumulado e receber nessa partida um cartão amarelo e um cartão vermelho terá que cumprir duas partidas de suspensão.

**Art. 28º.** O atleta ou dirigente que levar cartão vermelho e for relatado em sumula pelo árbitro poderá, além de cumprir suspensão automática, sofrer novas punições impostas pela comissão julgadora.

**Art. 29º.** A equipe que se utilizar de atletas ou membros da comissão técnica de forma irregular ou sem condições de jogo, perderá automaticamente os pontos da partida em caso de reincidência a equipe será automaticamente eliminada da competição.

# SUPER COPA TAPEJARA/AZZURE



**Art. 30º.** O controle de cartões recebidos independe da comunicação da Comissão Organizadora, sendo de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição o seu controle e cumprimento.

## **CAPÍTULO 11 – DA PONTUAÇÃO**

**Art. 31º.** Obedecer-se-á a seguinte tabela de pontuação para as modalidades e sexo:

- Vitória: 3 pontos
- Empate: 1 ponto
- Derrota: 0 pontos

## **CAPITULO 12 – DISPOSIÇÕES GERAIS E FINAIS**

**Art. 32º.** Condutas antidesportiva, agressões, baixo calção. O (s) será (ão) julgados e podendo ser eliminados da competição;

§ 1º. Em caso de briga, o atleta (s) será automaticamente eliminado da competição,

**Art. 33º** A Comissão organizadora NÃO se responsabilizará por qualquer furto ocorrido nas quadras, alojamentos e quaisquer outros lugares.

**Art. 34º.** Em caso de danos causados no alojamento, refeitório ou ginásio de esportes, o responsável deverá ressarcir o prejuízo ou entrega-lo em perfeitas condições, ou seja, da forma como estava antes do dano causado.

**Art. 35º.** Todas e quaisquer sugestões, reclamações ou pedidos com fundamentos, deverá ser encaminhado de forma escrita a organização do evento.

**Art. 36º.** É proibido a entrada e consumo de bebidas alcoólicas nos alojamentos e refeitório,

**Art. 37º.** Os casos omissos ao presente regulamento serão decididos pela Comissão Organizadora, tomando-se por base os regulamentos das competições.